



**Le développement responsable
de nos ressources :
un gage de prospérité**

Du 18 au 21 novembre 2024

Centre des congrès de Québec

DÉFI MINIER COLLÉGIAL

DÉFI MINIER COLLÉGIAL

Les défis jouent un rôle crucial en encourageant la compétitivité, en renforçant le travail d'équipe, révélant de nouveaux talents et augmentant la visibilité de l'industrie minière. Ce secteur requiert des individus passionnés par la découverte de nouvelles ressources, l'innovation et la collaboration. C'est dans cet esprit que le concours Défi MINIER, qui se tient dans le cadre du congrès et s'adresse aux étudiants et aux étudiantes de niveau collégial, offre une opportunité unique de mettre en valeur leurs compétences, de développer leurs idées et de se préparer pour une carrière prometteuse dans le secteur minier.

Deux prix sont offerts dans le cadre de ce concours : l'équipe gagnante recevra une bourse d'études de 1 500 \$ ainsi qu'une visite de la mine **Northern Graphite**. L'équipe que se classera en seconde place obtiendra une bourse de 1 500 \$.

RÈGLEMENTS DU CONCOURS

PARTICIPANTS ET PARTICIPANTES

Le Défi MINIER s'adresse principalement aux étudiants et aux étudiantes de troisième années inscrits au programme d'études en technologie minérale du Cégep de l'Abitibi-Témiscamingue, du Cégep de Sept-Îles ou du Cégep de Thetford. Il sera possible pour les étudiants et les étudiantes de deuxième année d'y participer également. Chaque équipe doit être composée de trois personnes. Les équipes intéressées devront détenir des connaissances et des compétences liées aux trois options de la formation en technologie minérale, soit géologie, exploitation et minéralurgie.

RESPONSABILITÉS LIÉES AU DÉFI MINIER COLLÉGIAL

AVANT LE CONGRÈS

Soumettre les informations demandées en remplissant le formulaire Internet par le lien suivant (date limite : 27 septembre) : <https://event.fourwaves.com/fr/qme2024/soumission>. Les participants et les participantes devront réaliser les trois épreuves suivantes :

PARTIE 1 - GÉOLOGIE

- A Théorie : Localiser un secteur d'exploration, identifier le type de minéralisation, les méthodes d'exploration et le potentiel minéral en utilisant les données du Système d'information géomineière du Québec (SIGÉOM).
- B Pratique : Identifier et décrire un échantillon de roche minéralisée et les unités lithologiques favorables à l'exploitation minière.

PARTIE 2 - EXPLOITATION

- A Théorie : Calculs techniques et économiques d'exploitation souterraine.
- B Pratique : Levé topométrique et mise en plan.

PARTIE 3 - MINÉRALURGIE

- A Théorie : Calculer certaines données d'un bilan métallurgique.
- B Pratique : Réaliser la préparation du minerai.

Les équipes participantes disposeront d'une période d'une durée totale de **11 heures** pour réaliser l'entièreté du défi.

Les trois épreuves du défi pourront être réalisées à des moments différents afin de tenir compte des disponibilités des équipes. Les équipes d'un même cégep devront réaliser les épreuves du défi au même moment.

Une court vidéo présentant les démarches devra être déposée en même temps que votre rapport, et ce pour la section pratique de la partie exploitation et minéralurgie.

Des lectures seront préalablement fournies aux équipes inscrites avant le début du défi.

Chaque cégep devra fournir à chacune de ses équipes au moins deux postes de travail informatiques donnant accès aux logiciels nécessaires à la réalisation du Défi MINIER :

POSTE 1

- Suite Microsoft Office;
- Adobe Illustrator 6.

POSTE 2

- Suite Microsoft Office;
- Adobe Illustrator 6;
- Promine et/ou Surpac et/ou Autocad et/ou ArcGIS et/ou MapInfo.

Les équipes pourront faire appel à des conseillers et à des conseillères (voir la section Soutien technique). Ils pourront apporter et consulter leurs notes de cours. À la fin de chacune des épreuves, un rapport devra être déposé.

À la fin du concours, chaque équipe devra avoir déposé l'ensemble des rapports de leur projet. Ceux-ci présenteront les stratégies utilisées et les résultats des travaux. L'évaluation sera basée uniquement sur le contenu des rapports.

SOUTIEN TECHNIQUE

Lors du défi, les équipes disposeront d'une banque de 10 minutes par partie de défi pour une consultation avec un enseignant ou une enseignante sur place (pour un maximum de 5 consultations/période). Le temps non utilisé des trois banques de temps ne peut être cumulé. Le 10 minutes de consultation peut être utilisé lors de la section pratique et/ou la section théorique de la même partie de défi.

RAPPORT

Les équipes devront remettre leurs rapports, d'un maximum de cinq pages par partie, en format Word, via WeTransfer ou tout autre plateforme de transfert. L'information devra être claire et précise puisqu'aucune présentation orale ne sera faite. Les équipes ont la responsabilité de conserver des copies de sauvegarde de leurs travaux.

DÉPÔT DES TRAVAUX ET CORRECTION

- Le responsable de chacun des cégeps aura jusqu'au **vendredi 1^{er} novembre, à midi**, date limite pour transmettre au ministère les rapports, les évaluations des parties pratiques et les vidéos de chacune de leurs équipes.
- Les travaux devront être transmis à Julie Gagné au : julie.gagne@mrnf.gouv.qc.ca via WeTransfer (<https://wetransfer.com/>).
- Assurez-vous que les fichiers soient lisibles et non vides.
- Le jury sera composé de trois personnes du ministère des Ressources naturelles et des Forêts (MRNF).

DÉVOILEMENT DE L'ÉQUIPE GAGNANTE

Le dévoilement et la remise des prix aura lieu sur la scène de la **salle 400** du Centre des Congrès de Québec, le **mercredi 20 novembre 2024 à 13 h**. Les bourses seront remises par l'organisation du congrès Québec Mines + Énergie en collaboration avec le partenaire associé au défi minier.

GRILLE D'ÉVALUATION DES RAPPORTS POUR CHACUNE DES PARTIES DU DÉFI

Critères d'évaluation	Pondération
Portion pratique	40 %
Portion théorique	40 %
Qualité globale de la présentation des informations : <ul style="list-style-type: none">■ Des rapports;■ De la vidéo de la partie pratique (uniquement pour exploitation et minéralurgie);■ Du français.	20 %

La note finale sera le total des trois parties.

